פירוט בונוסים/ הגשת פרוייקט בחלונות

עוזר אסתר 214255705 ואקשטיין חנה 213868631

**שלב 1:**

שימוש ב TryParse DalTest/ Program) בפונקציה UpdateOrder)

**שלב 2:**

שימוש ב Dictionaryלדוגמא (BLTest/Program בפונקציה Menu)

**שלב 3:**

שימוש ב reflection ע"מ להמיר מאוביקטים של DO לאוביקטים של BO ולהפך

**שלב 4:**

* עשינו סינגלטון שיהיה Thread Safe ועם Lazy Initialization מירבי הסבר:

הפכנו את DalList כך ש instance יאותחל רק בפניה הראשונה אליו. ע"י שימוש בLazy ,

ע"מ למנוע את האפשרות שיווצרו כמה מופעים של IDal בעקבות קריאת כמה threads במקביל נעלנו את instance בlock כך שלא ניתן יהיה לפנות לinstance כאשר thread אחר פונה אל הctor של DalList.

* שכלול הפונקציונליות על מנת לאפשר ב-**dalconfig.xml** להוסיף ל"חבילות" אטריבוטים של שם מרחב השמות **=namespace** ושם מחלקה **=class** ובכך לאפשר שהשמות יהיו שונים מהקביעות של ברירת מחדל שעשינו עד כה בפרויקט

**שלב 5:**

* שימוש בטריגרים. datatrigger)
* שימוש בתבניות עיצוב. DataTemplate)
* הוספת ישויות PO ושימוש ב ObservableCollection עבור אוספי אוביקטים.

הוספת פונקציה לעדכון הזמנה ע"י לקוח לאחר אישור הזמנה ולפני שנשלחה.

**שלב 6:**

בשכבת BL יוצרו אירועים (event delegate) פרטיים עבור הישות שהסימולטור יעשה הדמייה עליה, ובממשק של BL יוספו מתודות רישום\ביטול של מתודות השקפה (observers) עבור האירועיים האלה. שכבת ה-PL תרשום את המתודות שלה לאירועים האלה על מנת לעדכן את נתוני הישויות בחלונות הפתוחים כנ"ל.

**הערות:**

IConverter